

Bölüm 7

SPOR TEKNOLOJİLERİ VE YAPAY ZEKA

Ömer Faruk TUTAR¹

GİRİŞ

21. yüzyılın en önemli özelliklerinden biri de dünyadaki teknoloji alanında hızlı değişimlerdir. Bu hızlı değişimler doğal olarak toplum yapısında ve yaşam koşullarında değişimler yaratmaktadır. Teknolojik değişimlerin temelinde teknolojinin insan yaşamının her alanına etkisi bulunmaktadır. Her şeyden önce 20. yüzyılın tarihsel sürecinde ciddi gelişme kaydeden teknoloji; kitle iletişim araçlarının yaygınlaşmasıyla birlikte dünyadaki gelişmelerin ve yeniliklerin insanlara en kısa sürede ulaşması çok önemli hale geldi. Teknolojideki bu gelişmeler, sporun pek çok yönüyle etkileşime girerek spor alanında büyük değişimlere neden olmaktadır (Nacar, 2019).

Spor ve teknolojinin etkileşimi sadece spor ürünlerini değil, sporun tüm yönlerini etkilemektedir. Teknoloji ve sporun etkileşimi sonucunda spor yönetimi, spor eğitimi, spor pazarlaması ve spor medyası gibi hizmet alanlarında da bu durum görülmekte ve bu etkileşim ile spor organizasyonlarında bilgilendirme ve uygulama açısından önemli bir rol oynamaktadır. Yeni teknolojilerin hizmet alanlarının teknolojik gelişimi, spor hizmetlerinin nitelik ve kalitesinde de değişimlere neden olmaktadır. Bu teknolojik gelişmeler ile birlikte spor yönetiminde elde edilen veri ve analizlerin saklanması veya paylaşılması daha kolay hale gelmektedir. Spor eğitiminde kullanılan teknolojiler ile beden eğitimi daha da yetkin hale gelmekte, kullanılan teknik araç ve gereçler sayesinde birçok bilgi eğitim ve öğretim faaliyetlerinde daha doğru bilgilere ulaşılmasına yardımcı olabilmektedir. Teknolojinin spor pazarlamasının uygulama alanlarına kazandırılması hem spor ürünlerinin pazarlanmasını hem de tüketicilerin spor ürünlerini satın almalarını kolaylaştırdığı görülmektedir. Spor medyasının gelişimi, hem spor tüketicisine hem de spor izleyicisine televizyonda etkinlikleri izleme kolaylığı, daha net görüntü kalitesi ve internet aracılığıyla spor etkinlikleriyle ilgili bilgilere daha hızlı erişim sunmaktadır (Nacar, 2019).

¹ Dr., tutar10476549@hotmail.com

üretmek için şirketin Wordsmith programını kullanmaktadır. Algoritmalar, sanal futbol ligi maçlarının sonuçları ile ilgili haber metinlerini yapay zekayı kullanarak anında yazar ve kullanıcıların okuruna sunmaktadır (Web5).

SONUÇ

Spor teknolojinin gelişmesiyle birlikte, sporun tüm paydaşlarında bir takım yenilikler ve kolaylıklar meydana gelmektedir. Bu yeni gelişmelerin, sporu oluşturan tüm unsurların daha iyi anlaşılmasını ve daha iyi analiz edilmesini sağlayacak nitelikte olduğu düşünülmektedir. Spor teknolojileri hakkında literatürde çok fazla çalışmaya rastlanılmasına rağmen, spor teknolojilerinin yazılımsal kısmında bulunan yapay zeka kavramı ile ilgili yeterli sayıda çalışmanın olmaması bu çalışmanın amacının kurgulanmasını sağlamıştır. Bu yönüyle alan yazınına katkı sunacağı düşünülmektedir.

KAYNAKÇA

- Albayrak, V. (2022). Bölüm Adı: Sponsorluk ve Pazarlama Yönünden E-spor. Multidisipliner Spor Araştırmaları. Editör: Tekin A., Gündoğdu, C. Gazi Kitabevi. Ss. 109-118. Ankara.
- Albayrak, V., Kizilkoca, M., & Özcan, E. (2020). Spor Eğitimi Alan 1. Sınıf Öğrencilerinin Özgüven Düzeylerinin İncelenmesi: Fırat Üniversitesi Örneği. *Journal of History School (JOHS)*.
- Bayrakdaroğlu, Y. (2021). Bölüm Adı: Sporda İnovasyon Yöntemleri. *Güncel Spor Bilimleri Araştırmaları*. Editör: Şahin, İ., Öntürk, Y. Akademisyen Kitabevi. Ss. 59-74. Ankara
- Camkiran, N., Sersan, V., & Yıldız, K. (2021). Spor Ortamında Teknoloji Kullanımına Yönelik Bir Derleme Çalışma. *Gaziantep Üniversitesi Spor Bilimleri Dergisi*, 6(2), 162-177.
- Devecioğlu, S., & Altungül, O. (2011). Spor teknolojilerinde inovasyon. In *6th International Advanced Technologies Symposium (Vol. 46, p. 49)*.
- Hayward, J. (2021). *Wearable Technology Forecasts 2021-2031*. Retrieved 12 30, 2021, from <https://www.idtechex.com/en/research-report/wearable-technology-forecasts-2021-2031/839>.
- Khan, Y.Z. (2017). The Growth of Information & Communication Technology: How it changed the Scenario of Sports? *Invention Journal of Research Technology in Engineering & Management (IJRTEM)*; 1(12): 35-39.
- Latar, N.L. (2015). Sosyal fizik çağında robot gazeteci: İnsan gazeteciliğinin sonu mu? Geçişli medyanın yeni dünyasında (s. 65-80). Springer, Şam.
- Nacar, E. (2019). Analysis of the Levels of Organizational Culture of Academicians in Terms of Some Variables. *Asian Journal of Education and Training*, 5(4), 575-581.
- Şimşek, A., ve Devecioğlu, S. (2019). *Spor Teknolojileri (1. baskı)*. Ankara: Gazi Kitabevi.
- Tekin, Z., & Karakuş, K. (2018). Gelenekselden Akıllı Üretime Spor Endüstrisi 4.0. *Itobiad: Journal of the Human & Social Science Researches*, 7(3).
- Türkmen M., ve Mutlutürk, N. (2014). Spor Malzemelerinde Nano-Teknoloji Kullanımı ve Performansa Katkısı. 12'nci Uluslararası Spor Bilimleri Kongresi, Pamukkale Üniversitesi, Denizli:s:5-7.
- Volkan, E. (2013). Sanal gerçeklik ortamları ve uygulamalar: spor ve sanal ortam göstergeleri. *AJIT-e: Bilişim Teknolojileri Online Dergisi*, 4(13), 7-21.
- WEB-1 (2022). Erişim Zamanı: 01.11.2022 19:46 <http://www.slideshare.net/HabipTaylan/nanoteknoloji-ve-spor-tenis-topu-raketi-golftopu-raketi-10673910>.

Multidisipliner Yaklaşımla Spor Bilimlerinde Bilimsel Araştırmalar

- WEB-2 (2022). Erişim Zamanı: 01.11.2022 19:56 https://www.webtekno.com/sporcular-icin-aktivite-takibi-yapabilen-3-akilli-bileklik-ew_h36222.html#:~:text=Sadece%20profesyonel%20sporcular%20i%C3%A7in%20de%C4%9Fil,sa%C4%9Fl%C4%B1kl%C4%B1%20ya%C5%9Fama%20y%C3%B6nelik%20fonksiyonlara%20sahip.
- WEB-3 (2022). Erişim Zamanı: 03.11.2022 14:14 [https://www.exercise.co.uk/learn/5-ways-technology-can-benefit-youexercise/#exercise-equipment.](https://www.exercise.co.uk/learn/5-ways-technology-can-benefit-youexercise/#exercise-equipment)
- WEB-4 (2022). Erişim Zamanı: 13.11.2022 Saat: 16:45 <https://www.sportperformanceanalysis.com/article/artificial-intelligence-ai-in-sports>. Erişim Tarihi:
- WEB-5 (2022). Erişim Zamanı: 13.11.2022 19:16 <http://www.bilisimdergisi.org/s181>. Conte, D., Favero, TG., Niederhausen, M., Capranica, L., & Tessitore (2017), A. Determinantsof theeffectivenessof fastbreak actionsin elite andsub-elite Italianmen'sbasketballGames. *BiolSport*, 34(2):177-183.
- Xian, L. (2010). "Artificial intelligence and modern sports education technology," 2010 International Conference on Artificial Intelligence and Education (ICAIE), 2010, pp. 772-776, doi: 10.1109/ICAIE.2010.5641441.