

SPOR BİLİMLERİNE DİSİPLİNLERARASI YAKLAŞIMLAR

BÖLÜM 4

SPORDA YENİ DÖNEM: E-SPOR

Tunahan ASLAN

İstanbul Rumeli Üniversitesi, Spor Bilimleri Fakültesi,
Spor Yöneticiliği Bölümü
Araştırma Görevlisi, tunahan.aslan@rumeli.edu.tr

ORCID iD: 0000-0003-2447-7017

ATIF: Aslan, T. (2022). Sporda Yeni Dönem: E-Spor. Çiğdem Öner (Ed.). Spor Bilimlerine Disiplinlerarası Yaklaşımlar içinde (ss. 79-103). Ankara: Akademisyen Yayınevi.

- Hukuki problemler
- Regülasyon eksiklikleri
- Tanıtım ve bilinçlendirme eksiklikleri
- Piyasadaki kötü amaçlı ve zararlı video oyunların varlığı
- Güvenlik problemleri.

KAYNAKLAR

- Argan, M. ve Akın, E. (2007). Elektronik spor: Özellikleri, kavram ve uygulamalarına yönelik kuramsal çerçeve. Akdeniz 4. Uluslararası Spor Bilimleri Kongresi, Akdeniz Üniversitesi, Antalya.
- Argan, M., Özer, A. ve Akın, E. (2006). Elektronik Spor: Türkiye'deki siber sporcuların tutum ve davranışları, Spor Yönetimi ve Bilgi Teknolojileri Dergisi Issn: 1306-4371 Cilt: 1 Sayı: 2.
- Aslan, T. (2019). Akademik ve Yönetimsel Bakış Açısıyla E spor. Yayınlanmamış Yüksek Lisans Tezi, Bolu Abant Üniversitesi, Sosyal Bilimler Enstitüsü, Spor Yöneticiliği Anabilim Dalı, Spor Yöneticiliği, Bilim Dalı, Bolu.
- Aslan, T. ve Çoknaz, D. (2021). Güçlü ve Zayıf Yönleri ile Espor: Yönetici ve Akademisyen Bakış Açısına Dayalı Nitel Bir Çalışma, Spor Bilimleri Araştırmaları Dergisi E-ISSN: 2548-0723 Cilt: 6, Sayı: 1.
- Brett Hutchins (2006). Computer Gaming, Media and e-Sport, Paper Presented at the Tasa Conference, Crawley, Australia, 2006.
- Cpl.com, 2018. About CPL. <https://thecpl.com/about-cpl/>, erişim tarihi: 15.05.2018.
- Gençlik ve Spor Bakanlığı (2018). Gençlik Araştırmaları Haber Bülteni Espor Raporu, Sayı:5.
- Helgeson, M. (2013). The Man Who John Carmack's Ferrari. Web: The Man Who Won John Carmack's Ferrari - Game Informer, erişim tarihi: 14.02.2022.
- Johansson, K., & Thilborg, J. (2010). Electronic sport and its impact on future sport, Sport in Society, 2010: 287-299.
- İnal, A. N. (2000). Beden eğitim ve spor bilimine giriş. Konya: Desen Ofset, 45-52.
- Kılınç Özülmez, P. (2019). Yeni İletişim Ortamı Olarak Dijital Oyunlarda Deneyim İçerikli Yeni Bir Reklam Uygulaması: Skillful Finger Örneği. Erciyes İletişim Dergisi, 6(2), 1383-1404.
- Köstekoğlu, C. (2015). Espor Nedir? Hukuk Gündemi Sayı: 2: 106-108.
- Leagueoflegends.com (2018). Türkiye ve Dünya Espor Tarihinde Bir İlk. Web: <https://tr.leagueoflegends.com/tr/news/esports/esports-editorial/turkiye-ve-dunya-espor-tarihinde-bir-ilk>, erişim tarihi: 20.05.2018).
- Leagueoflegends.com (2018). Türkiye'nin İlk Resmi Espor Organizasyonu. Web: <https://tr.leagueoflegends.com/tr/news/esports/esports-editorial/turkiyenin-ilk-resmi-espor-organizasyonu>, erişim tarihi: 08.02.2018).

- Lolesports.com (2018). Dark Passege. Web: <https://tr.lolesports.com/tr/takim/dark-passage>, erişim tarihi: 10.02.2018.
- Newzoo (2016). Why Sports & Brands Want To Be In Esports.
- Newzoo (2021) How Different Generations Engage With Games.
- Newzoo (2021). Global Esports & Live Streaming Market Report, 2021.
- Özenç, O. E. ve Yörük, İ. (2019). Her Yönüyle E-spor Takım Sahibi, Sponsor ve E-sporcu Adaylarının El Kitabı, Benim Kitap.
- Pegi.info (2022). About PEGI: The PEGI Organization. Web: The PEGI organisation | Pegi Public Site, erişim tarihi: 08.02.2022.
- Wagner, M. G. (2006). On the Scientific Relevance of eSports, Conference Paper, January 2006.
- Yamak, M. (2017). CS:GO Türk Milli Takımımız Dünya Şampiyonu Oldu!. Web: CS:GO Türk Milli Takımımız Dünya Şampiyonu Oldu! (webtekno.com), erişim tarihi: 09.02.2022.
- Yükçü, S. ve Kaplanoğlu, E. (2018). E-spor endüstrisi. Uluslararası İktisadi ve İdari İncelemeler Dergisi, 17(UİK Özel Sayısı), 533-550.
- Tesfed.gov.tr (2018). Biyografi. Web: <http://tesfed.gov.tr/Sayfalar/3071/3070/Biyografi.aspx>, erişim tarihi: 17.09.2018.
- The New Yorker (2014). Good game: The rise of the Professional cyber athlete. Web: <https://www.newyorker.com/magazine/2014/11/24/good-game>, erişim tarihi: 18.03.2020.
- Toker, C. (2015). Dünyada eSpor. Web: <https://www.dijitalsporlar.com/makaleler/dunyada-espor>, erişim tarihi: 09.03.2022.
- Türk Dil Kurumu (2020). Web: https://www.tdk.gov.tr/index.php?option=com_gts&arama=gts&guid=TDK.GTS.5bb5d33929a876.56778635, erişim tarihi: 20.05.2020.